DEMARCHE POUR DEFINIR L'ARBORESCENCE DES EQUIPEMENTS

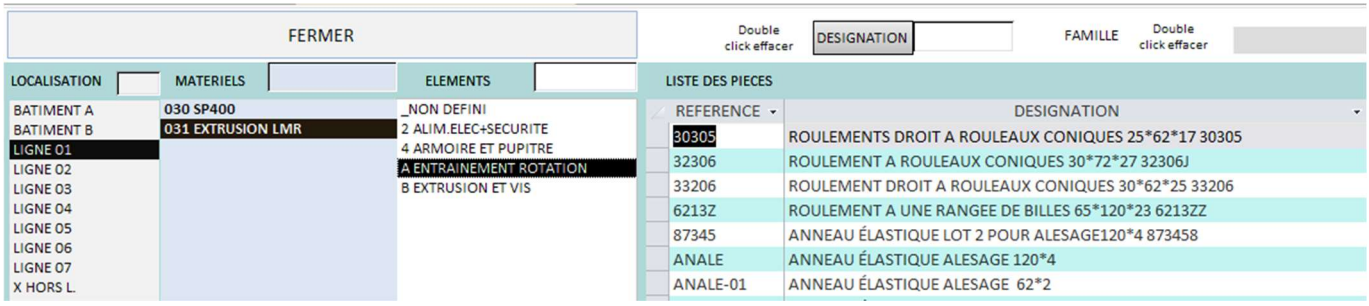
1 La définition de l'arborescence

1.1 Les différents niveaux de l'arborescence

Par défaut la **GMAO possède 3 niveaux par défaut**, mais elle peut se paramétrer sur 4 niveaux en ajoutant la localisation 1.

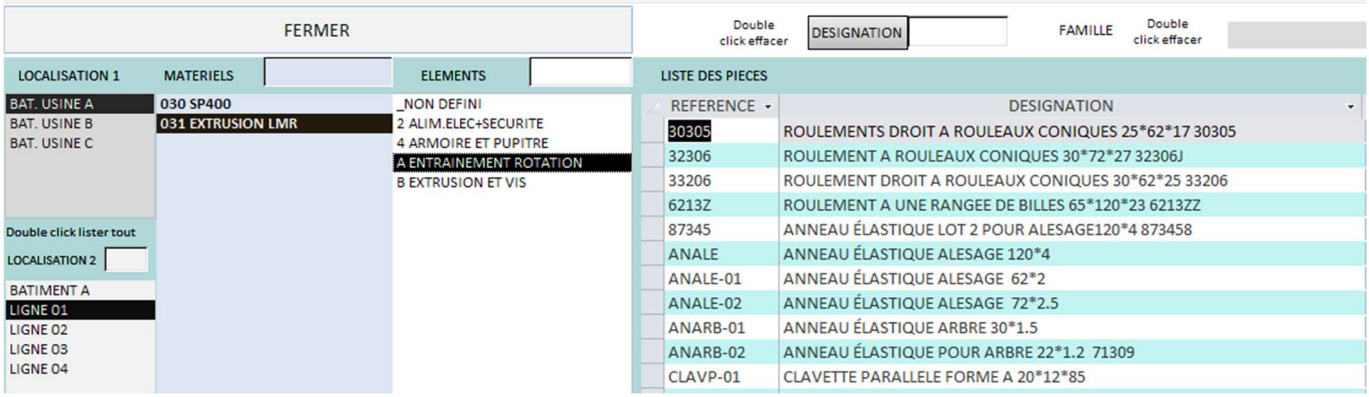
	Localisation 1	**Localisation 2**	Matériel	Eléments	Pièces (références)
Dim.	*15 caractères*	**15 caractères**	25 caractères	25 caractères	20 caractères
Déf.	▪ *Ce niveau est optionnel (il peut être dévalidé dans le formulaire paramètres)* ▪ *Il sert essentiellement à filtrer le niveau Localisation 2*	▪ **En général ce niveau correspond aux emplacements ou sont installés les matériels.** ▪ **Il est possible à tout moment de déplacer un matériel sur une autre localisation** ▪ **Tous les historiques sont analysés à ce niveau**	▪ Le niveau matériel sert à déclarer les interventions correctives et préventives ▪ Tous les historiques sont analysés à ce niveau	▪ Chaque élément appartient à un matériel ▪ En général les éléments correspondent à des fonctions de production, mais ils peuvent aussi correspondre à des sous systèmes techniques ▪ Les éléments servent à localiser les interventions correctives ▪ Une analyse des historiques existe à ce niveau	▪ Les pièces sont localisées sur les éléments

Arborescence 3 niveaux

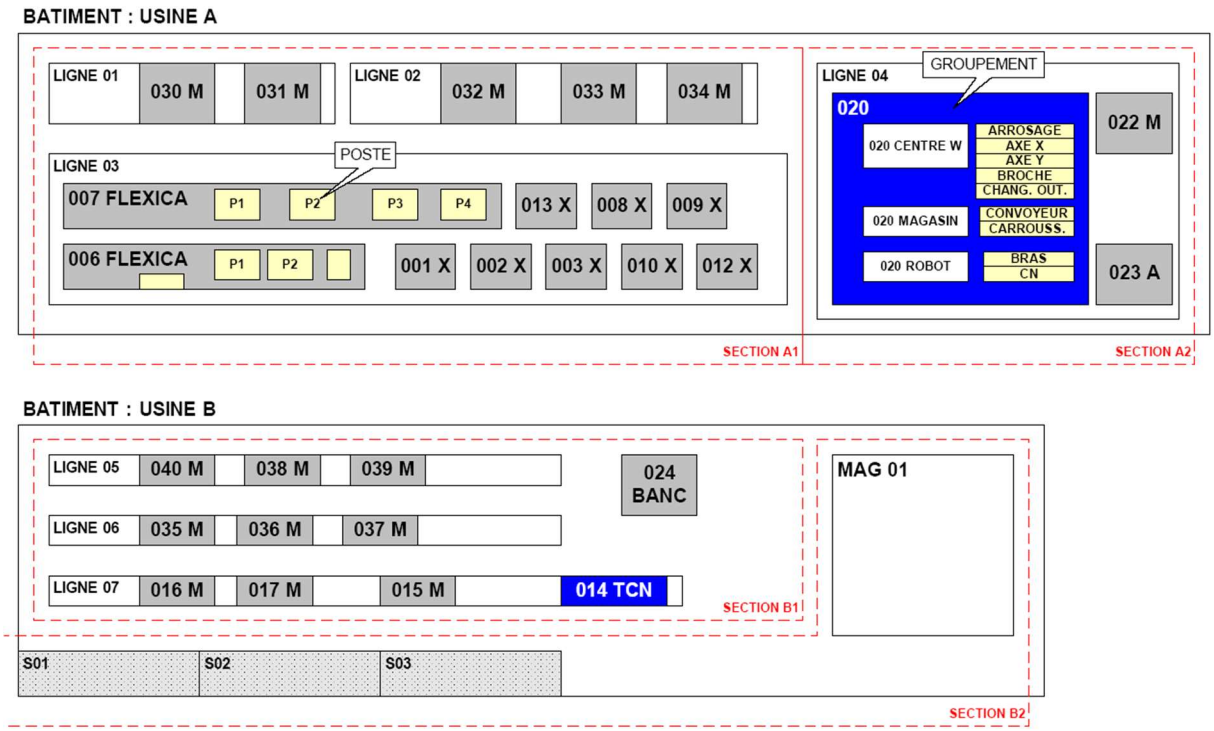


Nota : pour débuter il est fortement conseillé de commencer avec ce type de paramétrage. Il sera toujours possible d'ajouter un niveau plus tard

Arborescence 4 niveaux



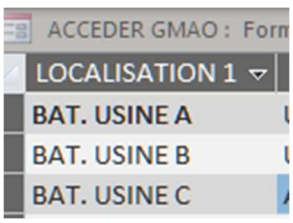
Plan du site utilisé dans la base de démonstration



La localisation1 est dévalidée sur le formulaire des mots de passe. Dans ce cas l'arborescence passe **à 3 niveaux**

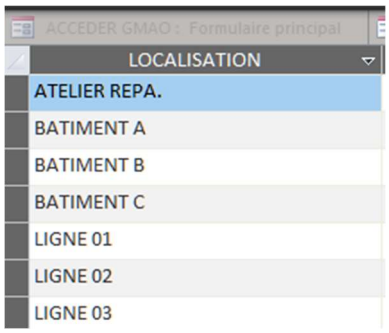
La localisation1 est validée sur le formulaire des mots de passe. Dans ce cas l'arborescence passe **à 4 niveaux**

Localisation 1 (optionnelle), elle doit être liée à une localisation 2 pour être effective



LOCALISATION 2	LOCALISATION 1
ATELIER REPA.	EXTERIEUR
BATIMENT A	BAT. USINE A
BATIMENT B	BAT. USINE B
BATIMENT C	BAT. USINE C
LIGNE 01	BAT. USINE A
LIGNE 02	BAT. USINE A
LIGNE 03	BAT. USINE A
LIGNE 04	BAT. USINE A

Localisation 2 seule (LOCALISATION)



2 Démarche pour saisir l'arborescence

21 LA SAISIE DES LOCALISATIONS

1. Elles sont à définir au début de la saisie.
2. Elles sont modifiables à tout moment (renommer une localisation, renomme cette localisation sur tous les matériels correspondants)
3. Une localisation ne sera visible dans l'arborescence que si un matériel lui est affecté

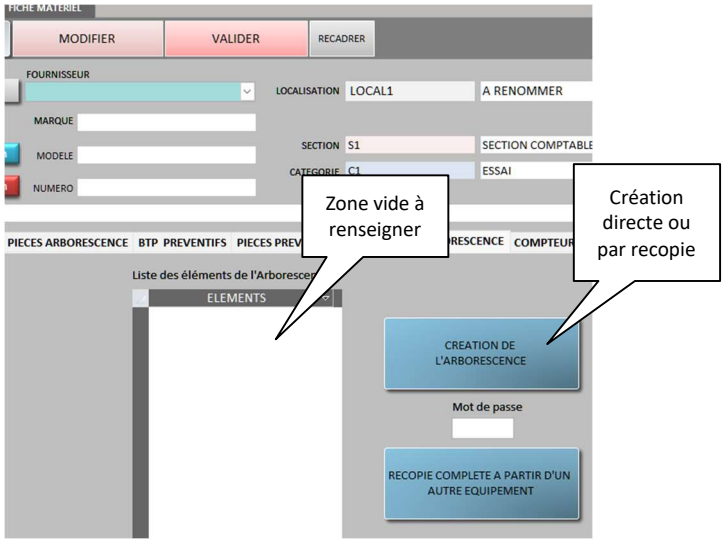
22 LA CREATION DES MATERIELS

Les matériels doivent OBLIGATOIREMENT être liés à une localisation 2 pour être exploitables dans les travaux **CORRECTIFS**

22.1 Méthode à partir du formulaire principal

A ce niveau chaque équipement doit être relié à une **localisation 2** et peut aussi être liés à une **section comptable** et à une **catégorie de matériel** (regroupement par similitudes)

La création aboutit sur la fiche équipement, sur l'onglet Arborescence, qui permet d'affecter immédiatement des ELEMENTS (voir plus loin)

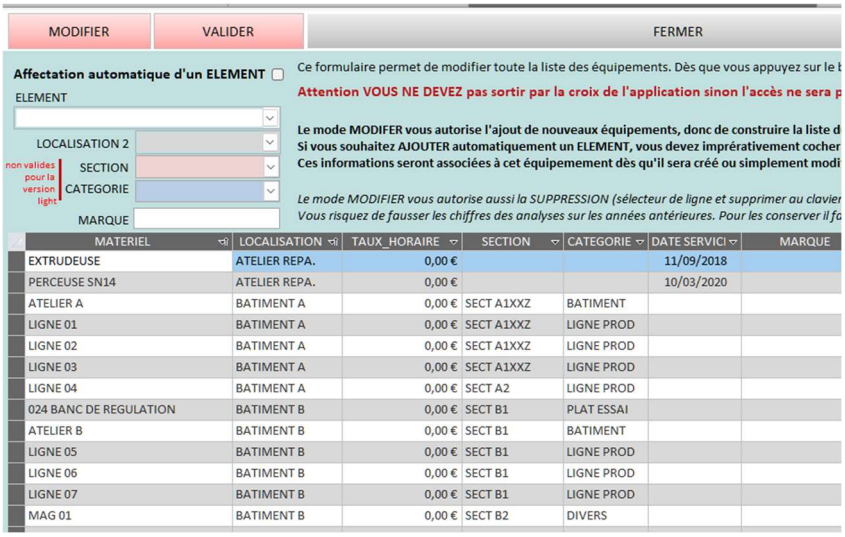


22..2 Méthode rapide à partir du formulaire paramètres (méthode recommandée pour débuter)

Le bouton CREATION ET MODIFICATION affiche un formulaire comparable à une feuille de calcul Excel.

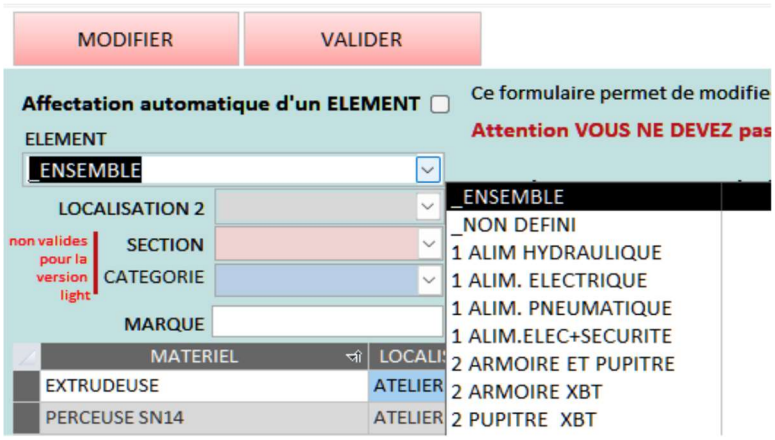
Il est possible de

- saisir en fin de liste de nouveaux matériels (en mode MODIFIER)
- de les renommer
- de leur affecter une localisation, une section et une catégorie.



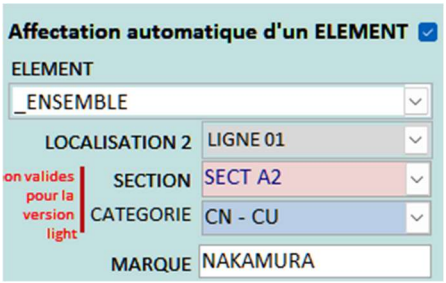
Il est aussi possible de travailler la liste sur Excel et la coller dans cette feuille (attention à ne pas exploiter le collage quand des interventions sont déjà liées aux équipements : risque de mélanges).

Il est aussi possible de créer rapidement la liste des équipements en lui affectant un ELEMENT choisi dans la liste.



En général il est conseillé de commencer par _ENSEMBLE et par la suite (si nécessaire) de compléter cette liste depuis l'arborescence ou la fiche équipement, onglet ARBORESCENCE.

Pour créer et affecter directement, il faut cocher la case : **Affectation automatique**



Il est possible d'affecter aussi une Localisation, une section, une catégorie et/ou une marque de matériel (pour le cas ou vous avez des équipements similaires)

RESULTAT :

MATERIEL	LOCALISATION	TAUX_HORAIRE	SECTION	CATEGORIE	DATE SERVICI	MARQUE
CN 03	LIGNE 01	0,00 €	SECT A2	CN - CU	16/08/2022	NAKAMURA

23 LA CREATION DES ELEMENTS

Les éléments doivent représenter la structure des matériels. Ils peuvent correspondre à une décomposition fonctionnelle ou Géographique (déconseillée). Dans tous les cas ils doivent permettre de déclarer sans ambiguïté toutes les interventions correctives (le préventif n'utilise pas ce niveau de l'arborescence).

23.1 Deux cas peuvent se présenter :

L'EQUIPEMENT EST SIMPLE

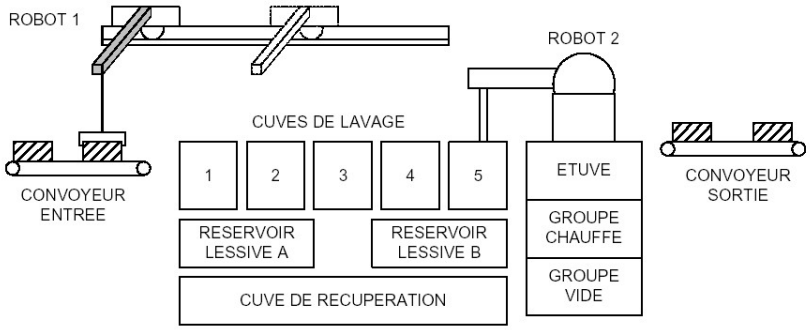
_ENSEMBLE

La définition peut se limiter à un mot exemple :

L'EQUIPEMENTS EST COMPLEXE

Exemple de découpage fonctionnel et Géographique

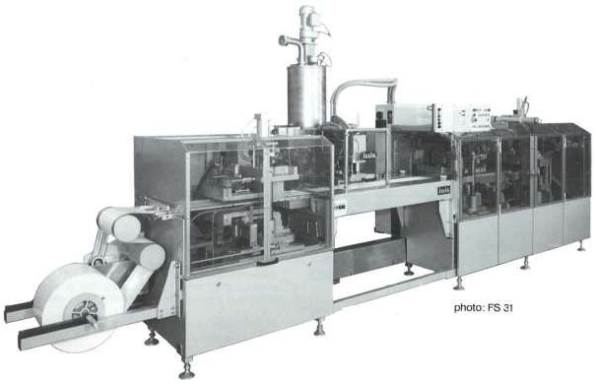
UNE MACHINE DE LAVAGE



_NON DEFINI
1 DISTRIB. ELEC. GENERALE
2 DISTRIB PNEUMATIQUE
AMENEE PANIERS
ROBOT 1
LAVAGE CUVE 1 – 5
RESERVOIRS A B
RECUPERATION
ROBOT 2
CHAUFFAGE – ETUVAGE
GENERATION DU VIDE
EVACUATION PANIERS

Exemple de découpages fonctionnel

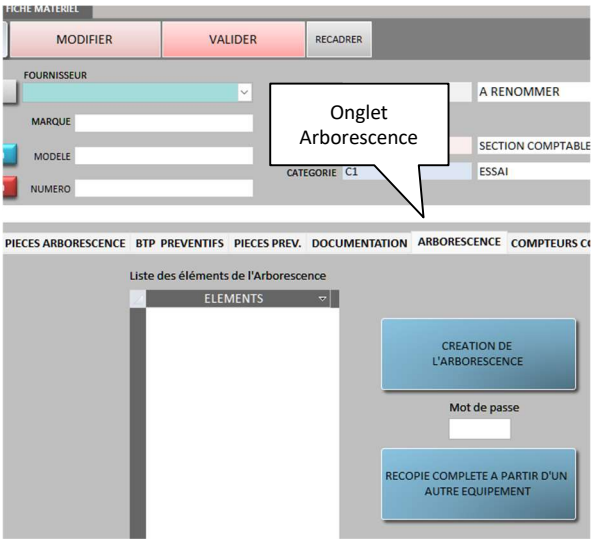
UNE MACHINE DE THERMO-FORMAGE



_NON DEFINI
1 DISTRIB. ELEC. GENERALE
2 DISTRIB PNEUMATIQUE
PUPITRE ET AUTOMATE
TRANSFERT – TENSION DU FILM
PRECHAUFFAGE – FORMAGE
DOSAGE
SCELLAGE DU FILM
DEROULEUR OPERCULE
DECOUPE
EVACUATION

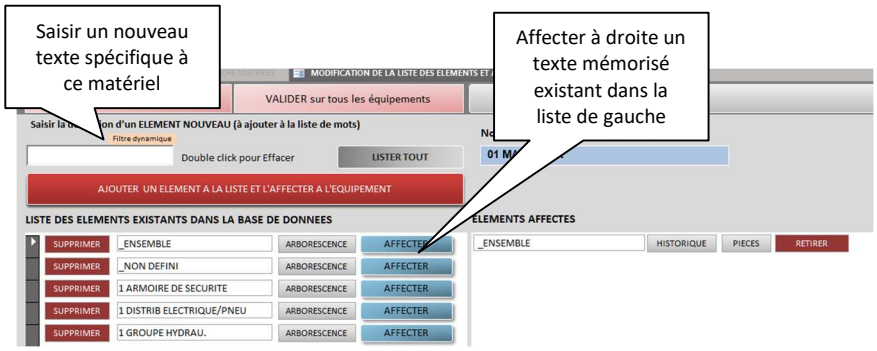
23.2 Méthode à partir du formulaire matériel

Deux possibilités, la création directe ou la création par recopie (si un équipement similaire existe déjà)



Création directe :

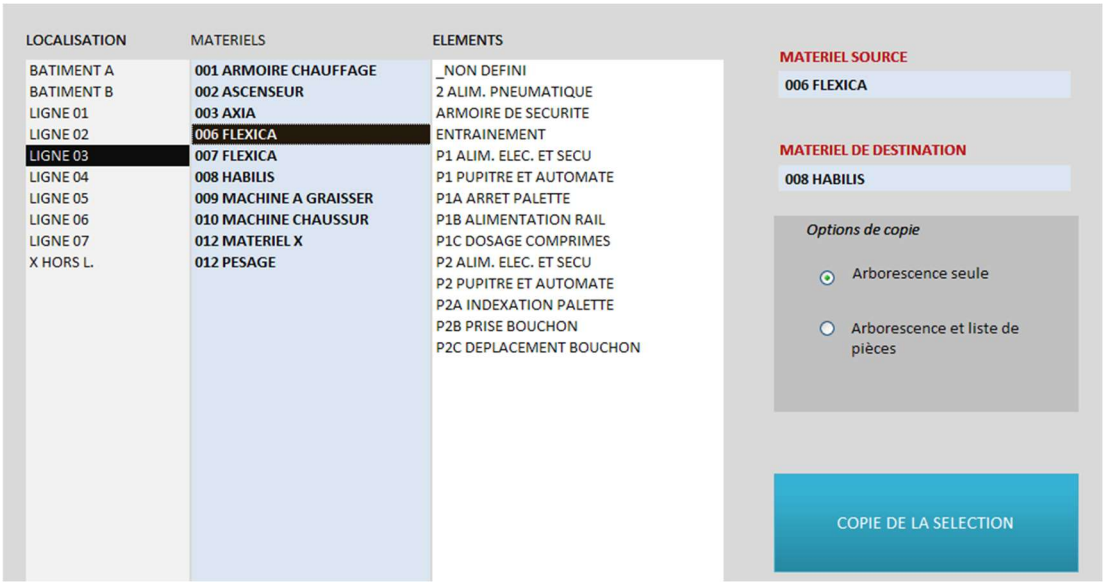
La liste des textes à gauche sert de bibliothèque d'éléments



Attention : toute modification d'un texte en bibliothèque répercute la modification sur toute l'arborescence

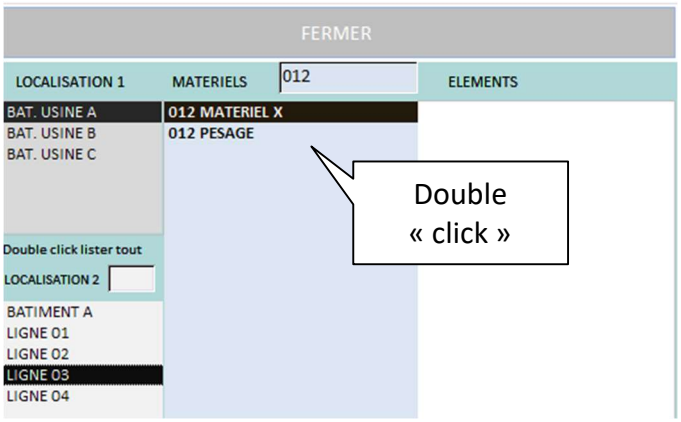
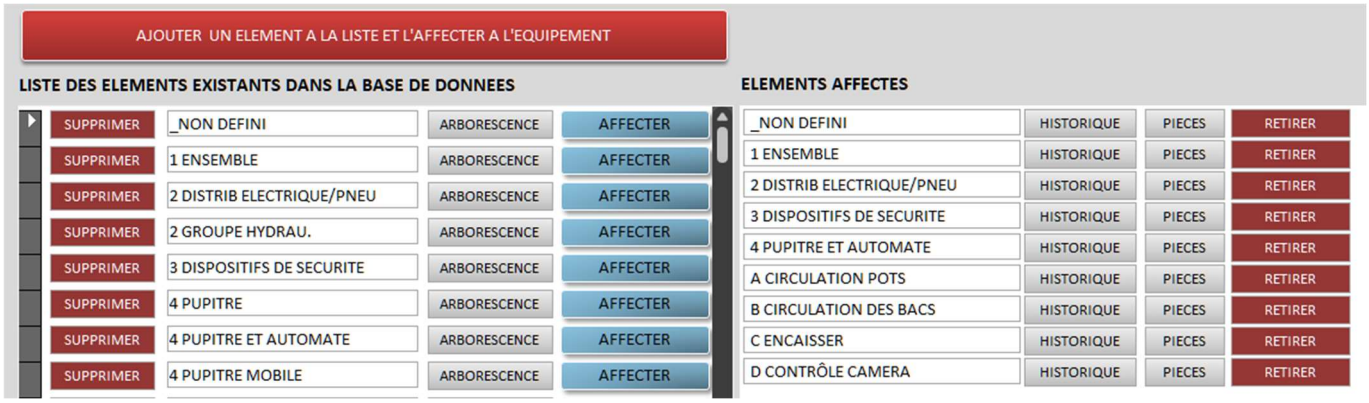
Création par copie

La sélection d'un matériel déjà structuré se fait dans une liste. La validation recopie **l'arborescence seule ou l'arborescence plus la liste des pièces** déjà localisées



23.3 Méthode à partir du formulaire arborescence

Un double « click » sur la colonne MATERIELS bascule sur le formulaire création directe de l'arborescence (comme ci-dessus)



Nota : l'accès peut être interdit si un mot de passe bloque la modification de l'arborescence